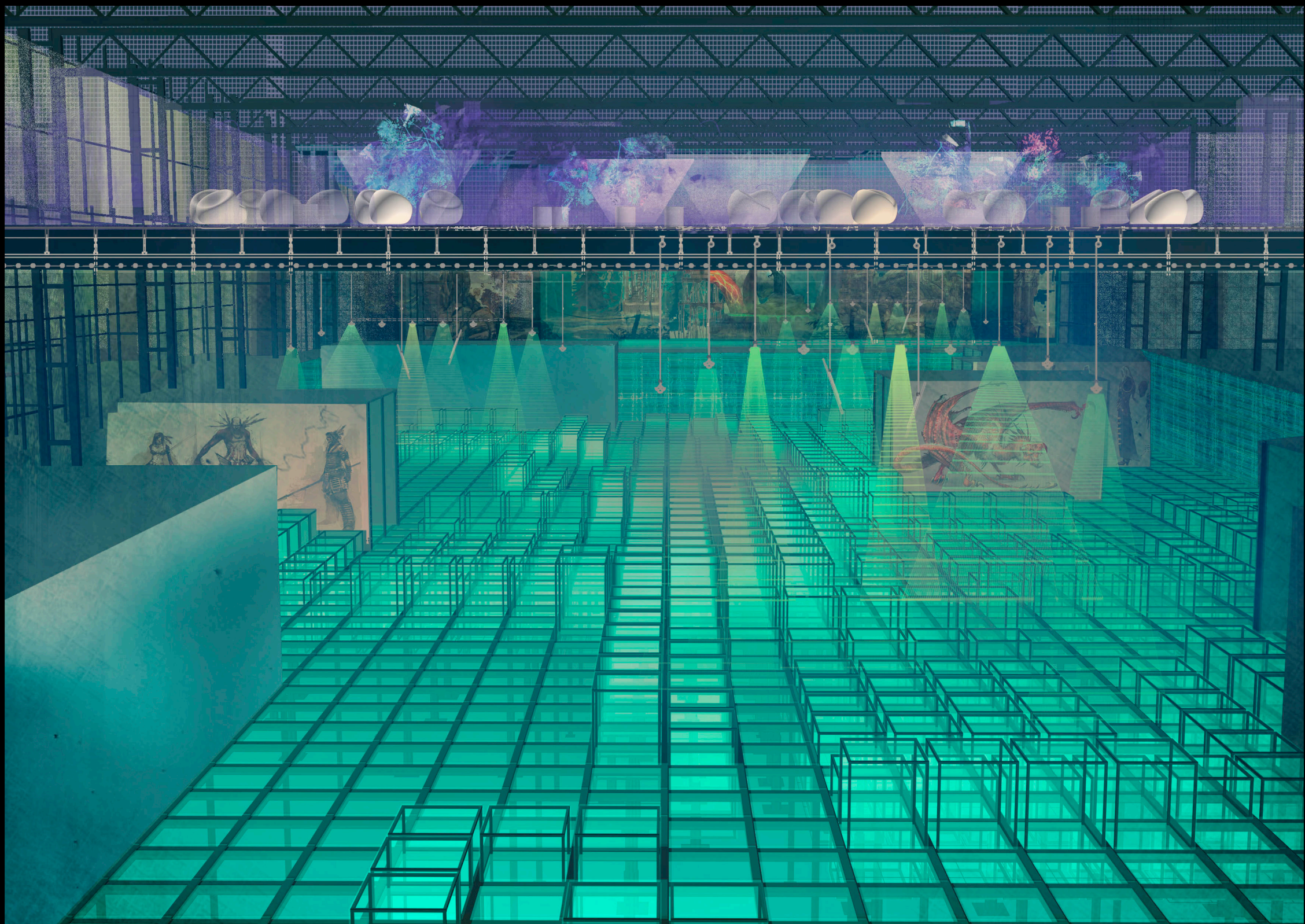


VISTAS FINALES

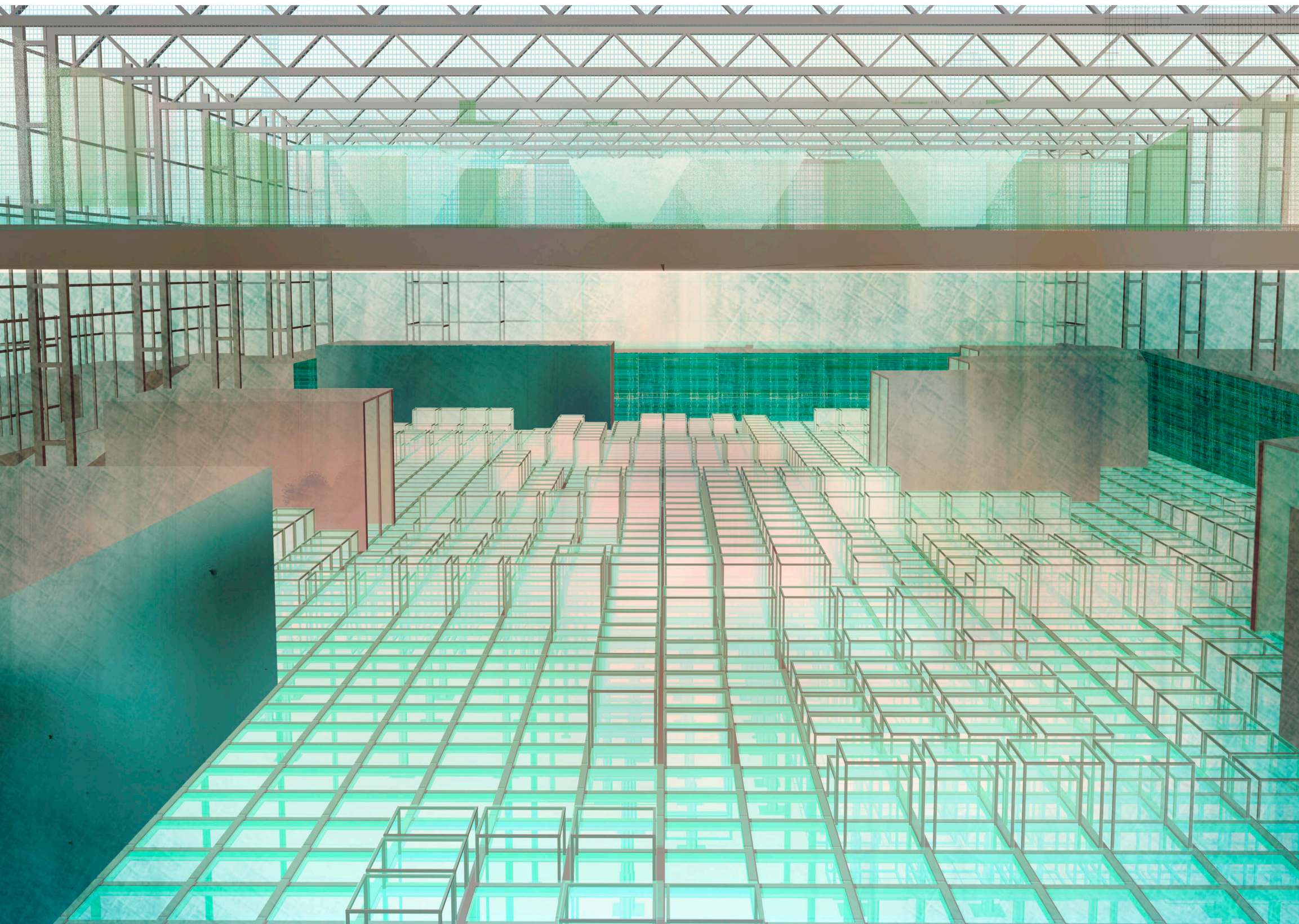




INTERIOR  
ÁREA GAMER Y PLANTA DE RELAX

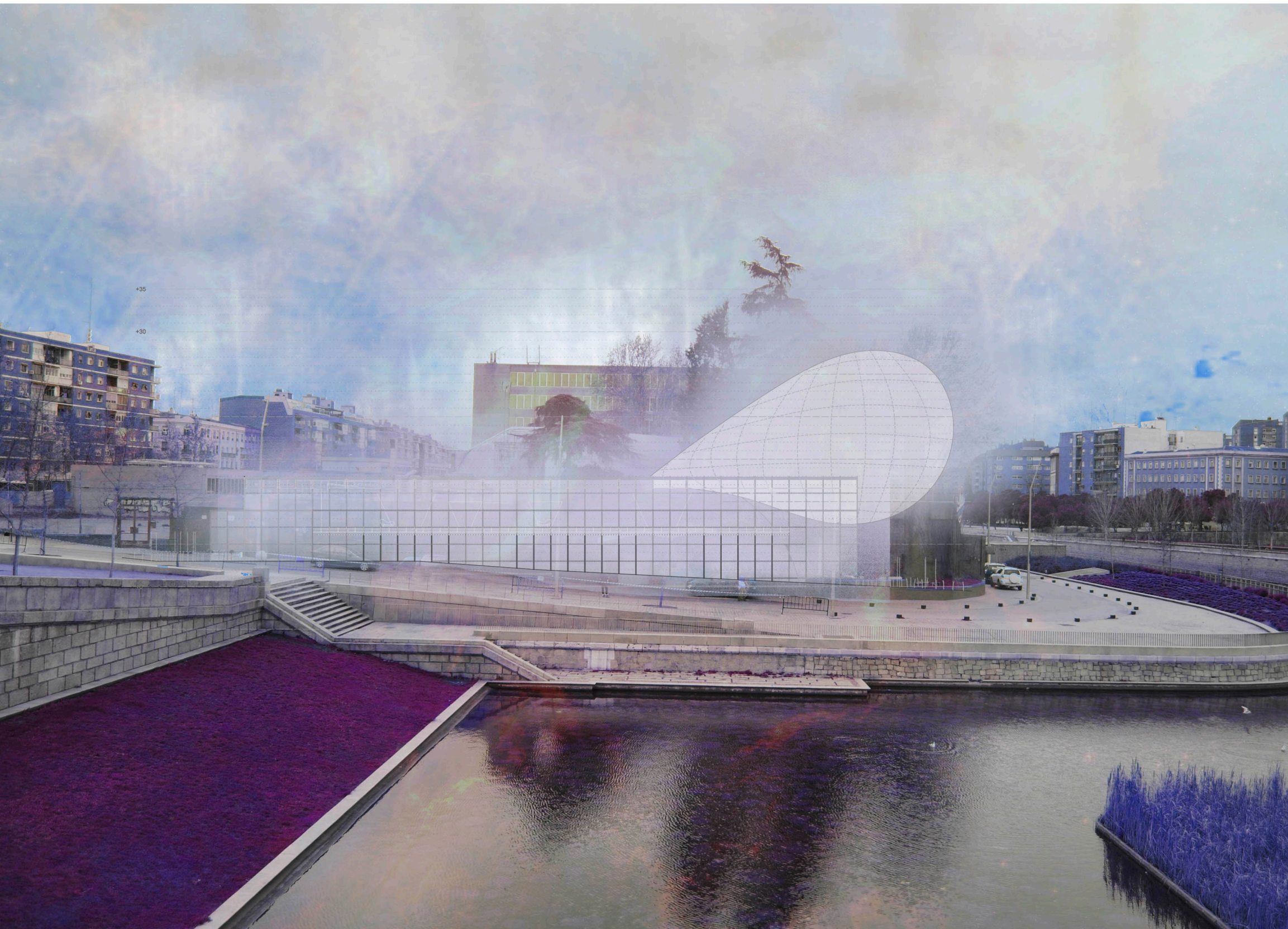






INTERIOR SIN ACTIVIDAD  
ÁREA GAMER Y PLANTA DE RELAX





EXTERIOR DIURNO CON FACHADA APAGADA  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA

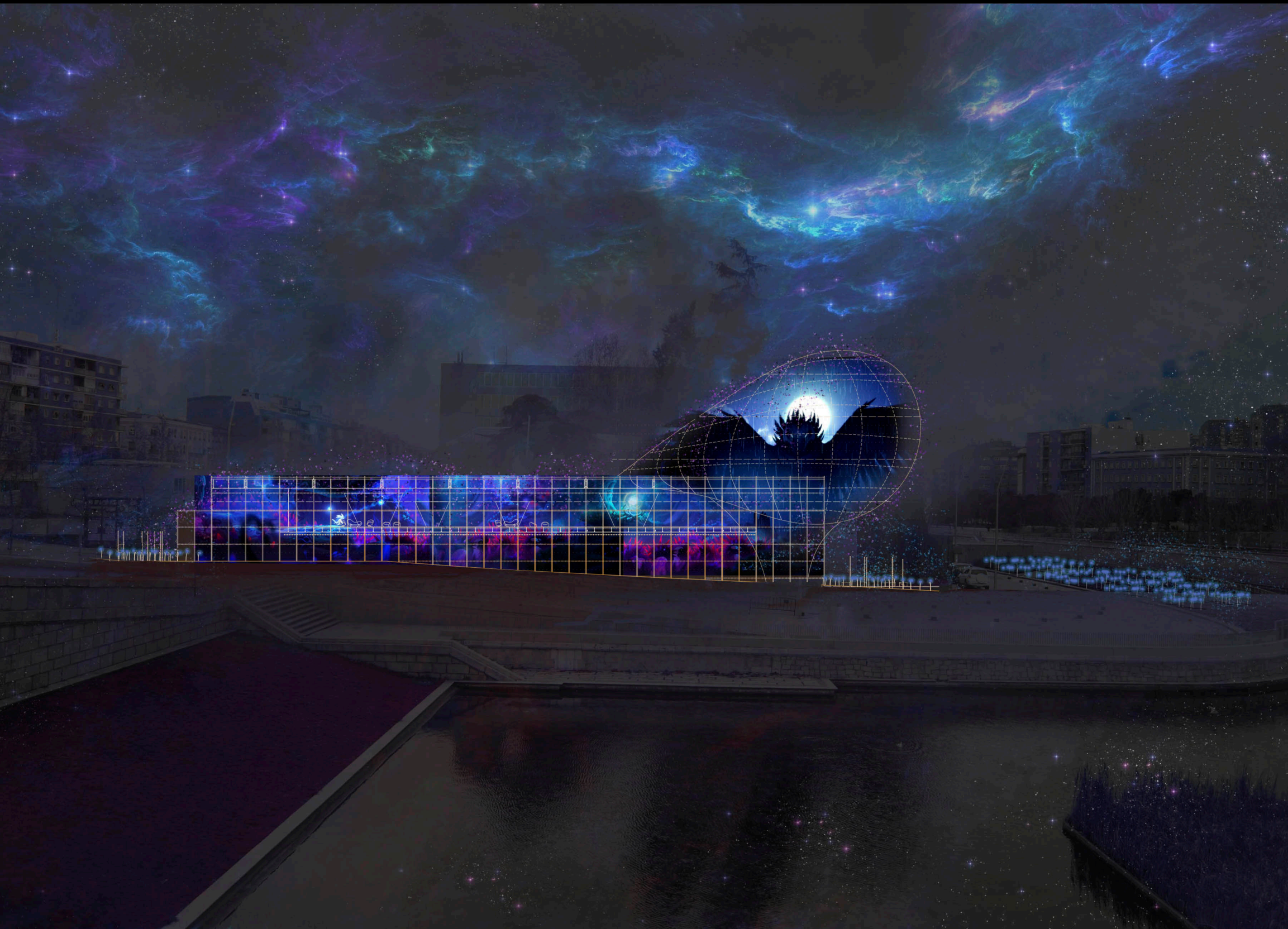






EXTERIOR DIURNO CON Poca LUZ SOLAR Y FACHADA ENCENDIDA  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA





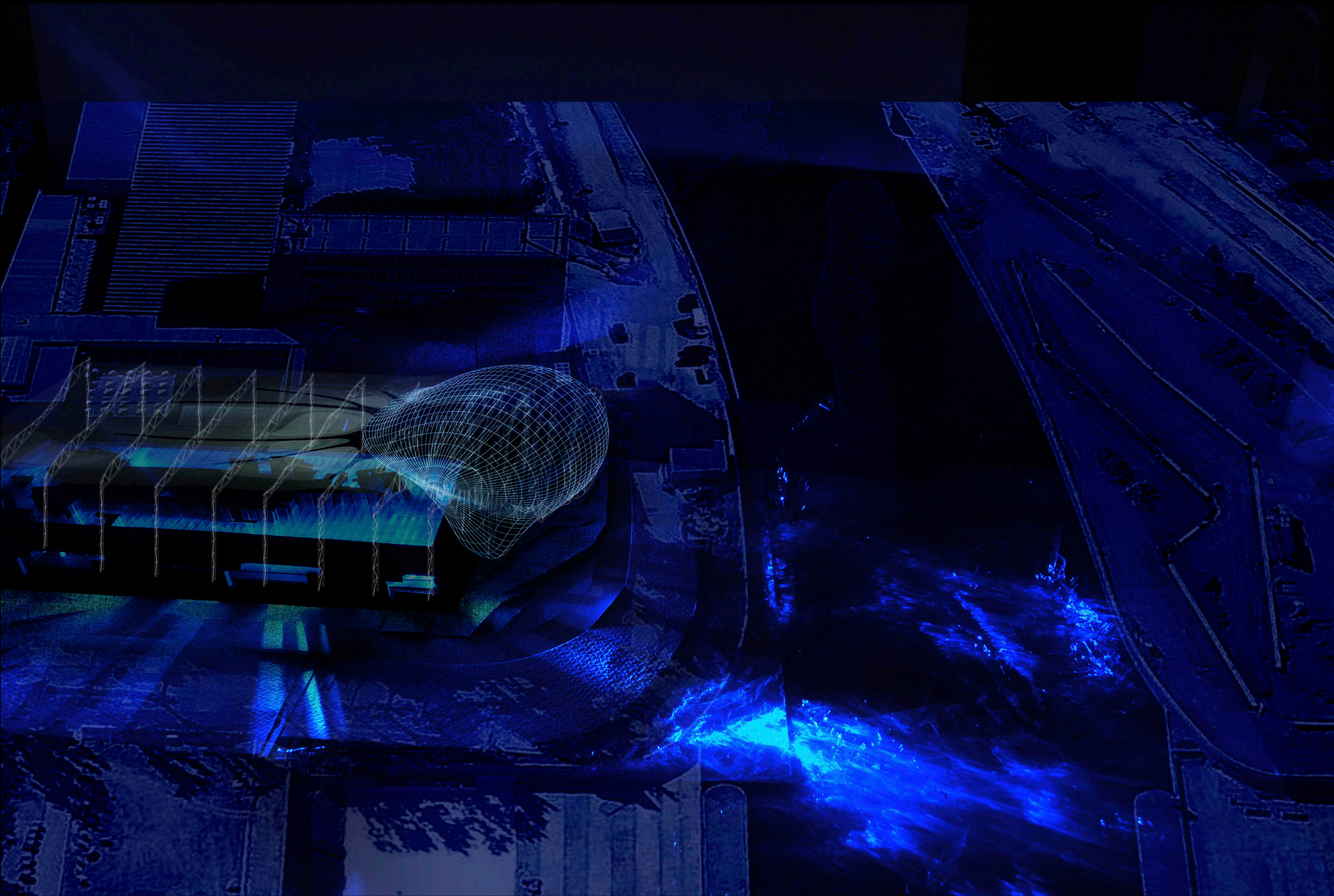
EXTERIOR NOCTURNO CON FACHADA ENCENDIDA  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA





INTERIOR  
TIENDA CON EFECTO PARALLAX SCROLLING

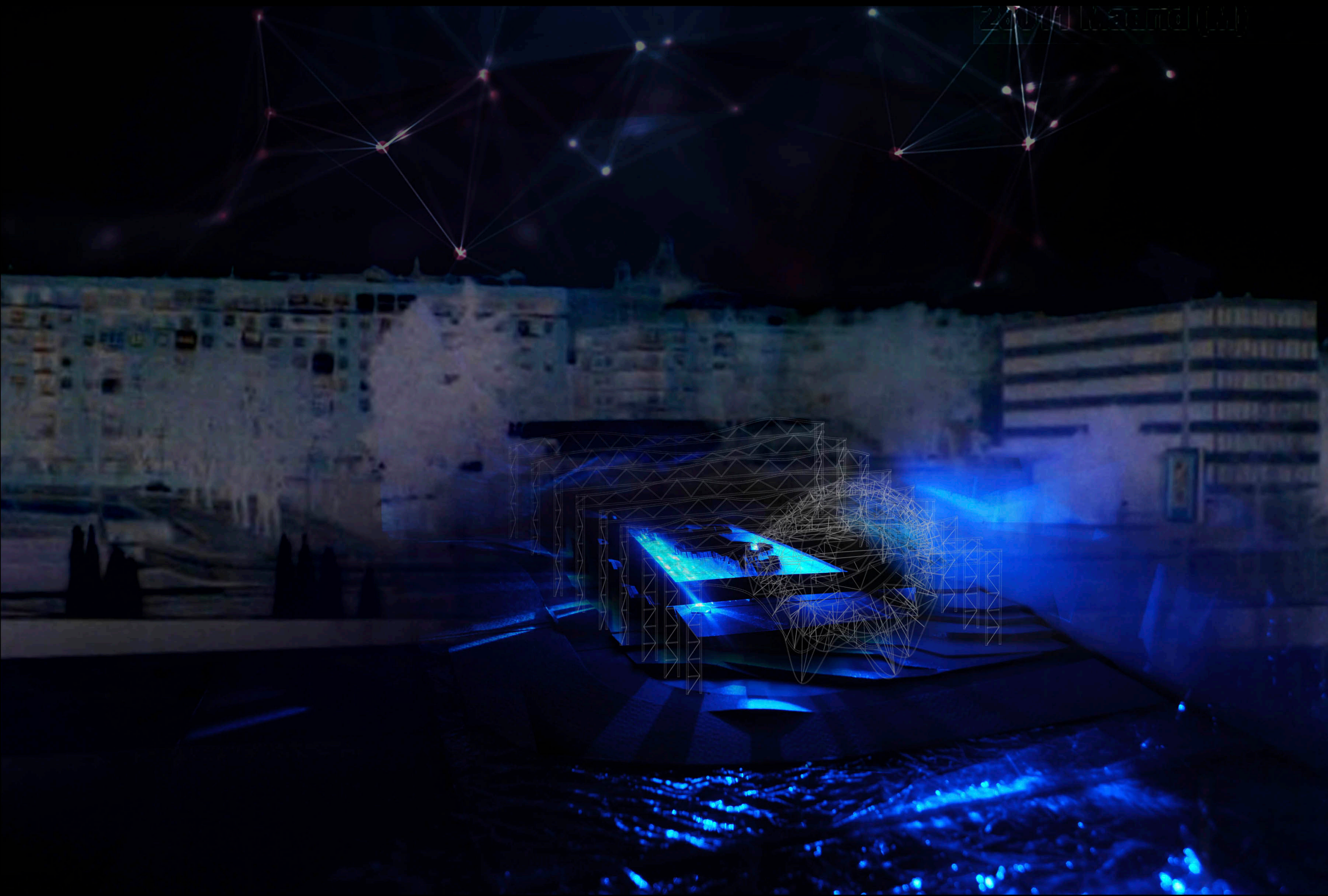




EXTERIOR NOCTURNO  
VISTA AÉREA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA







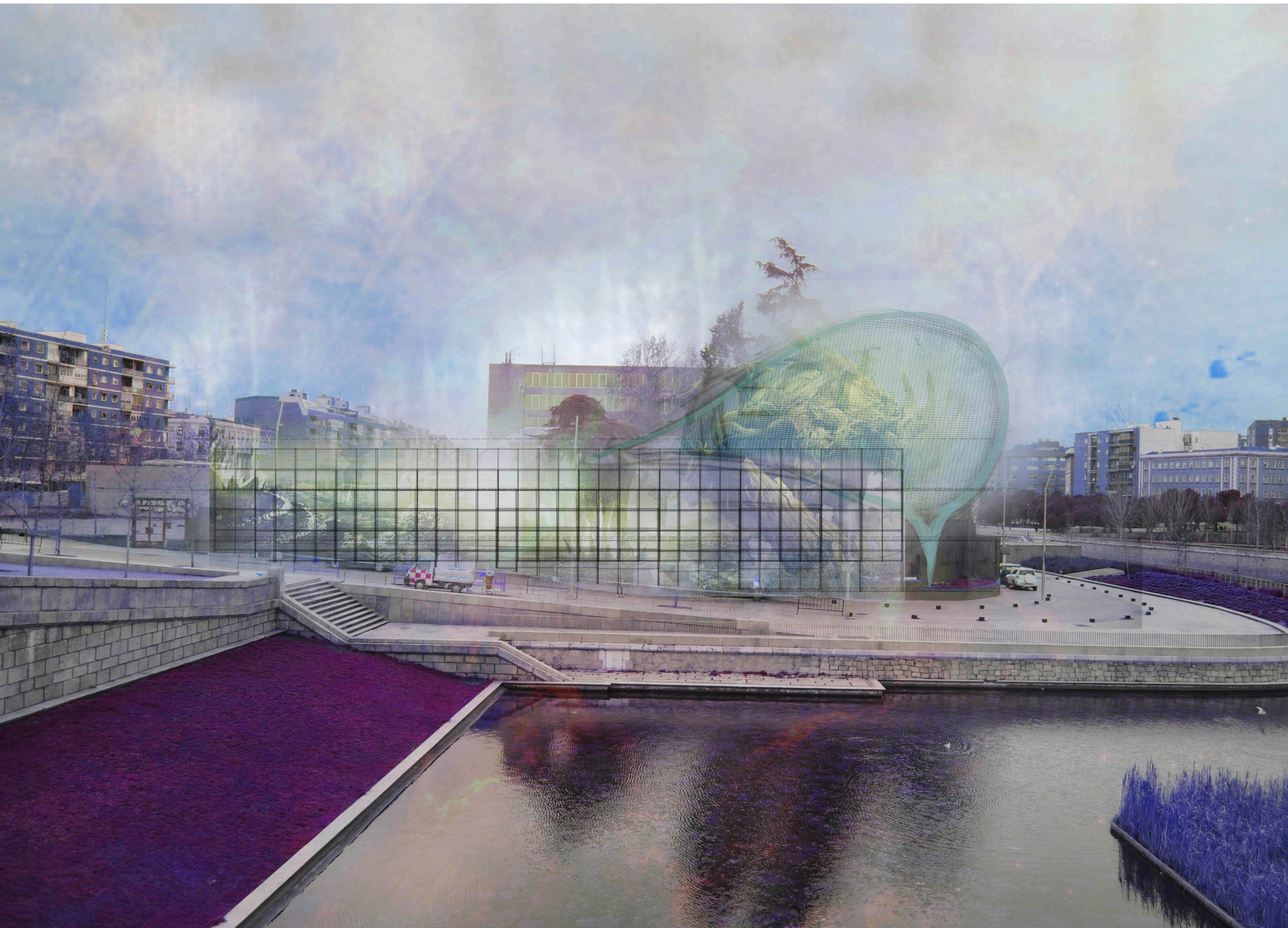
EXTERIOR NOCTURNO  
VISTA DESDE MADRID RÍO





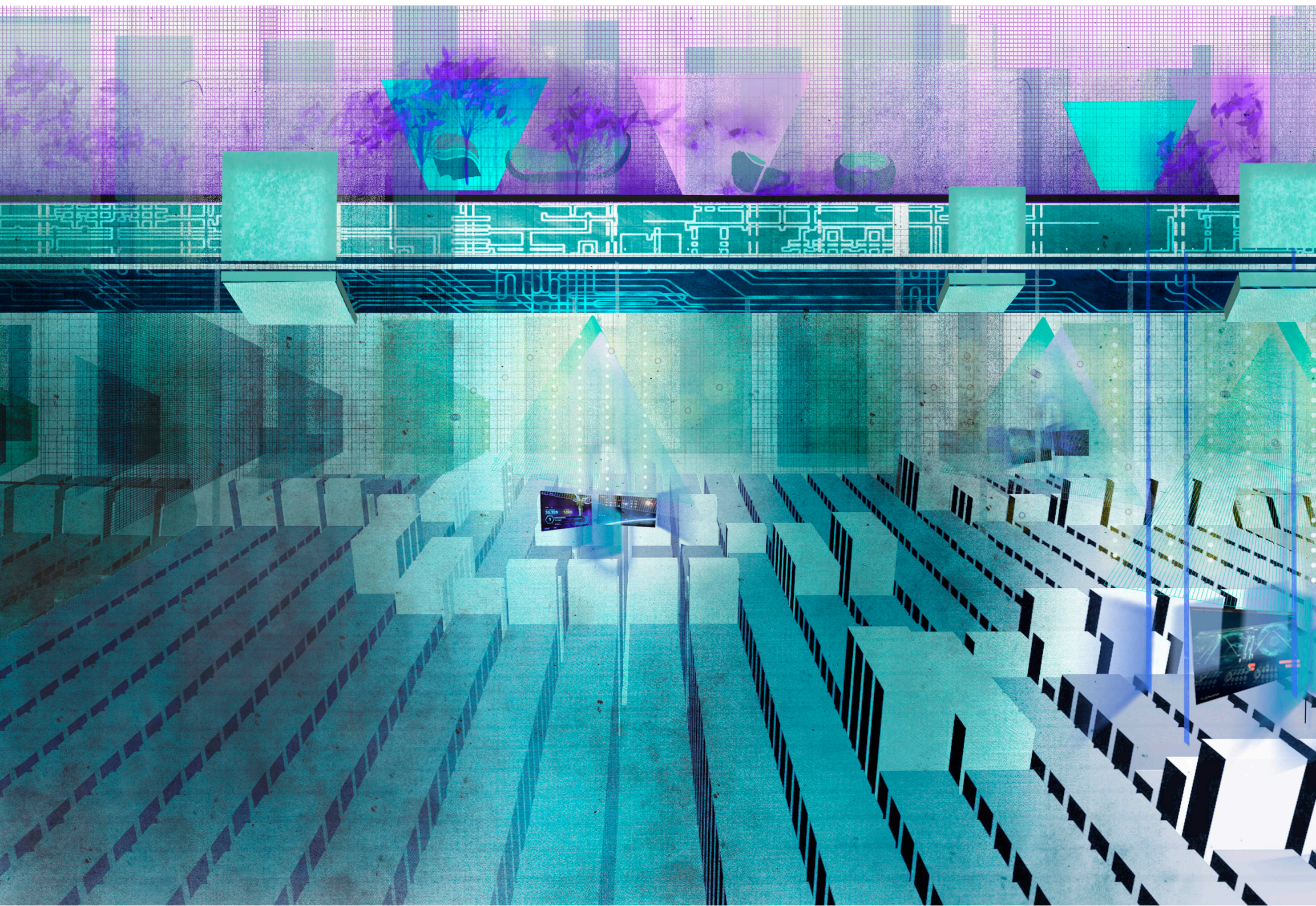
—◆—  
VISTAS DEL PROCESO  
—◆—





EXTERIOR DIURNO  
ESQUEMA DE COLOCACIÓN DE LA PIEZA DEL AUDITORIO

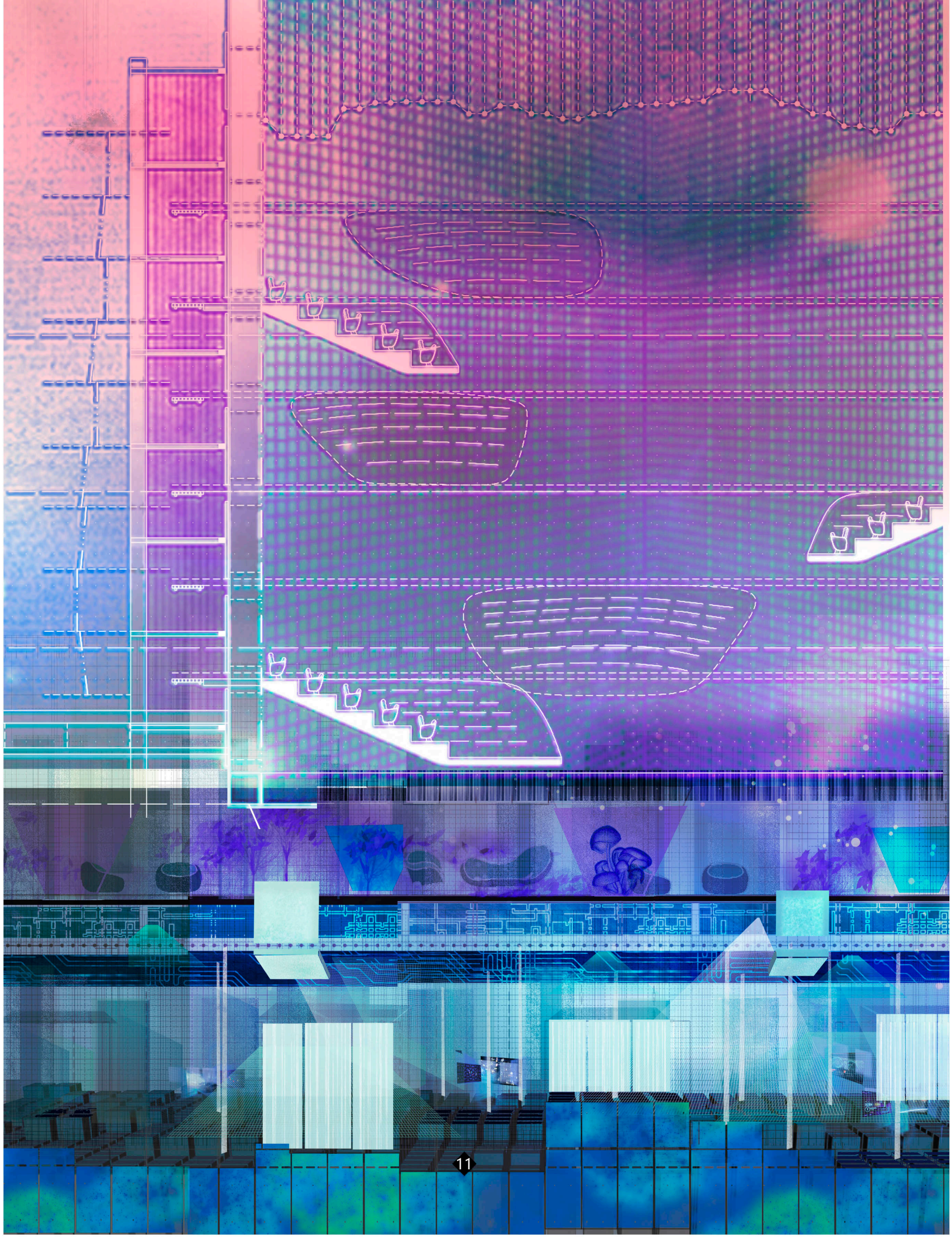




INTERIOR  
ÁREA GAMER Y PLANTA DE RELAX  
PROPUESTA 4

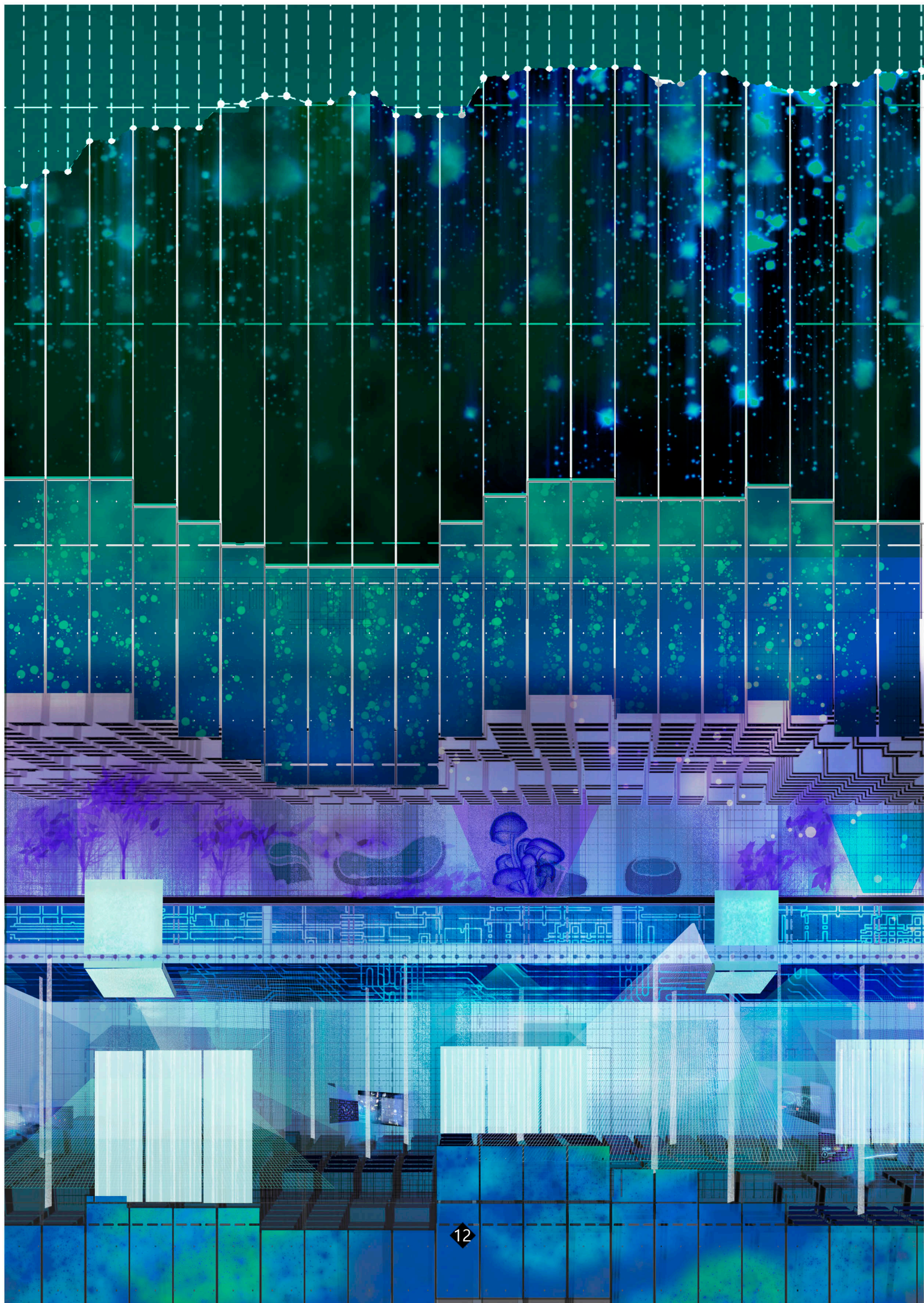






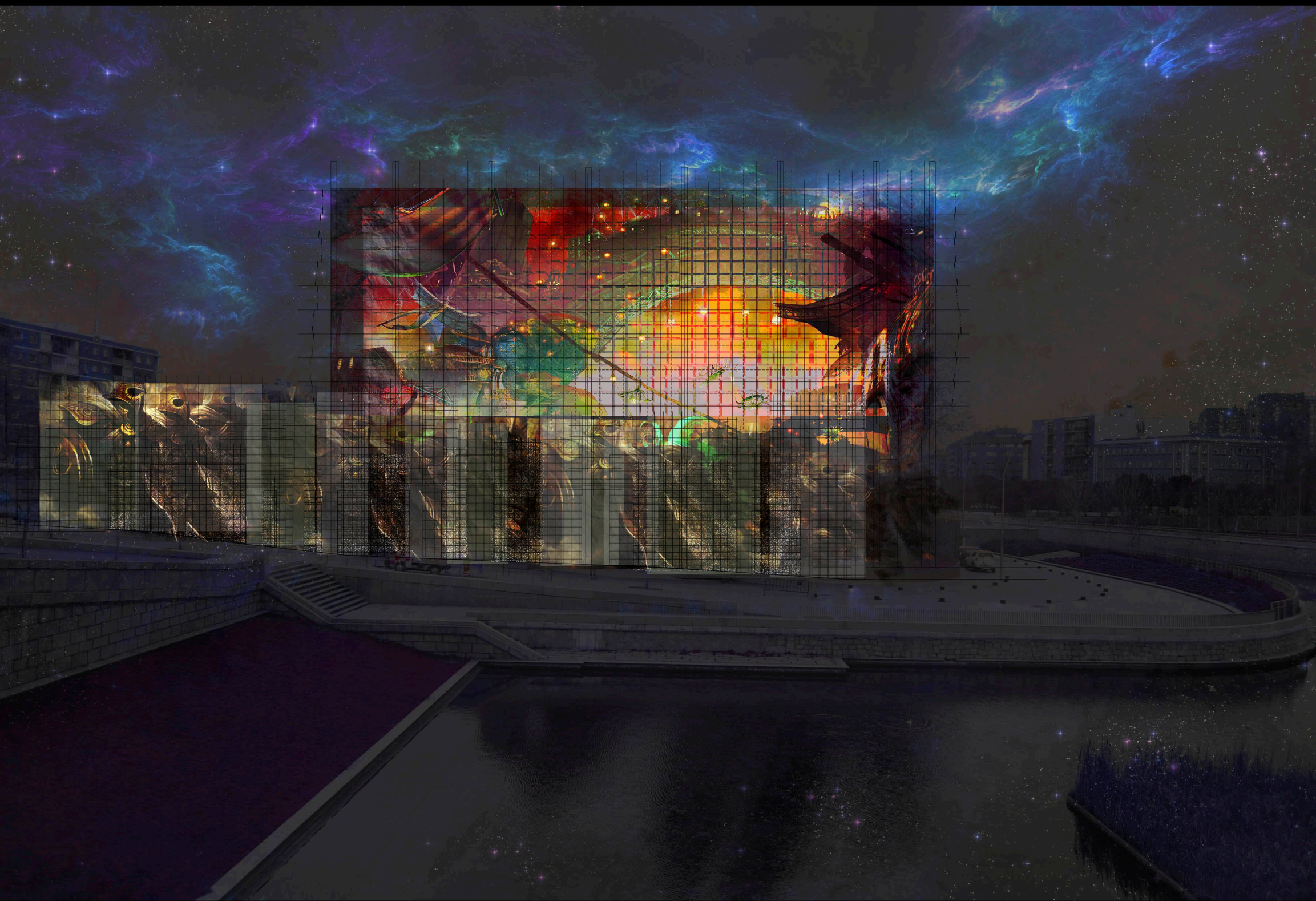
INTERIOR  
ÁREA GAMER, PLANTA  
DE RELAX  
Y AUDITORIO CON  
GRADAS MÓVILES  
PROPUESTA 4





INTERIOR  
ÁREA GAMER, PLANTA DE RELAX  
Y AUDITORIO CON SUELO MÓVIL  
PROPUESTA 3





EXTERIOR NOCTURNO CON FACHADA ENCENDIDA  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA  
PROPUESTA 3

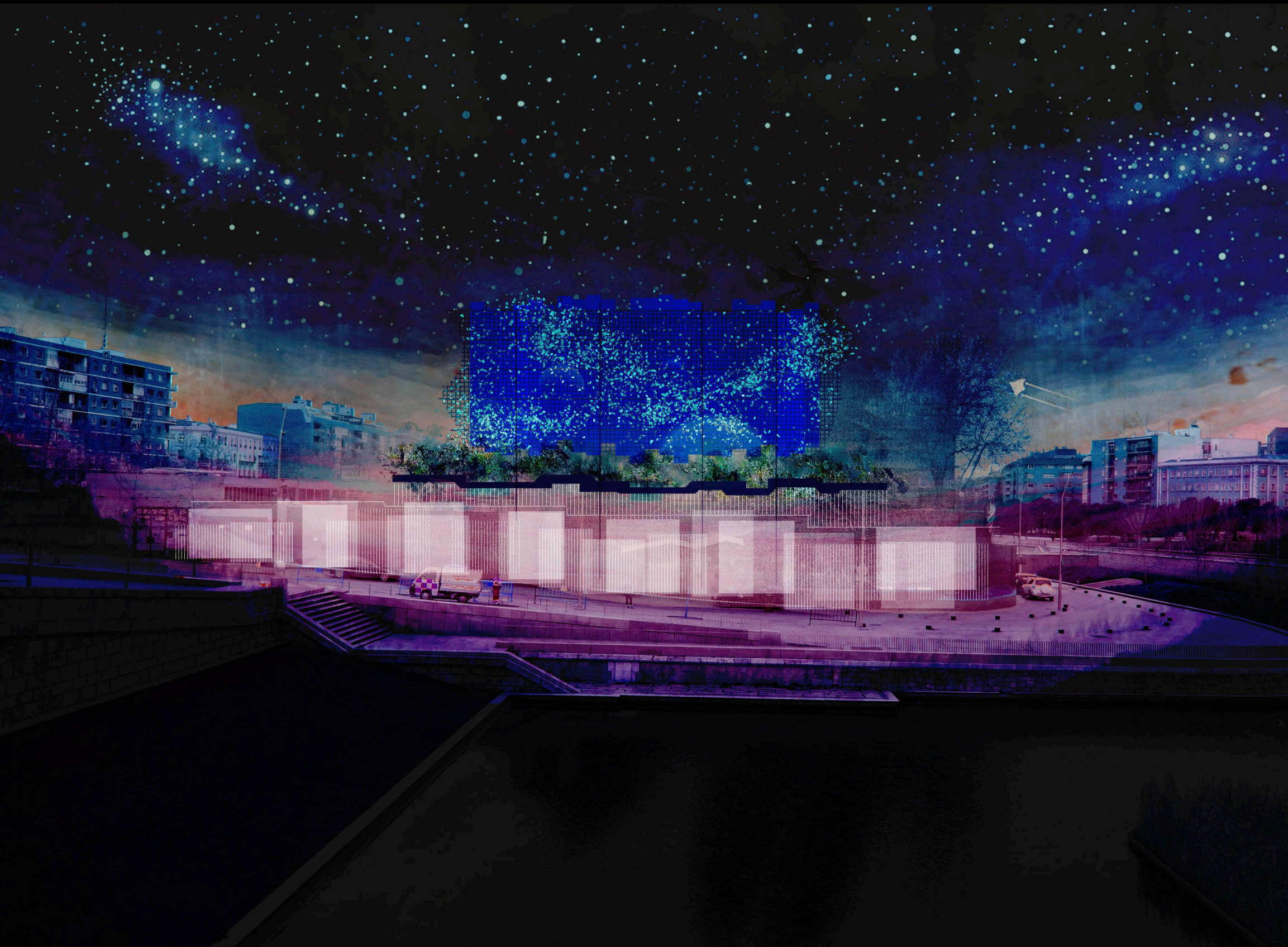




EXTERIOR DIURNO  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA  
PROPUESTA 2







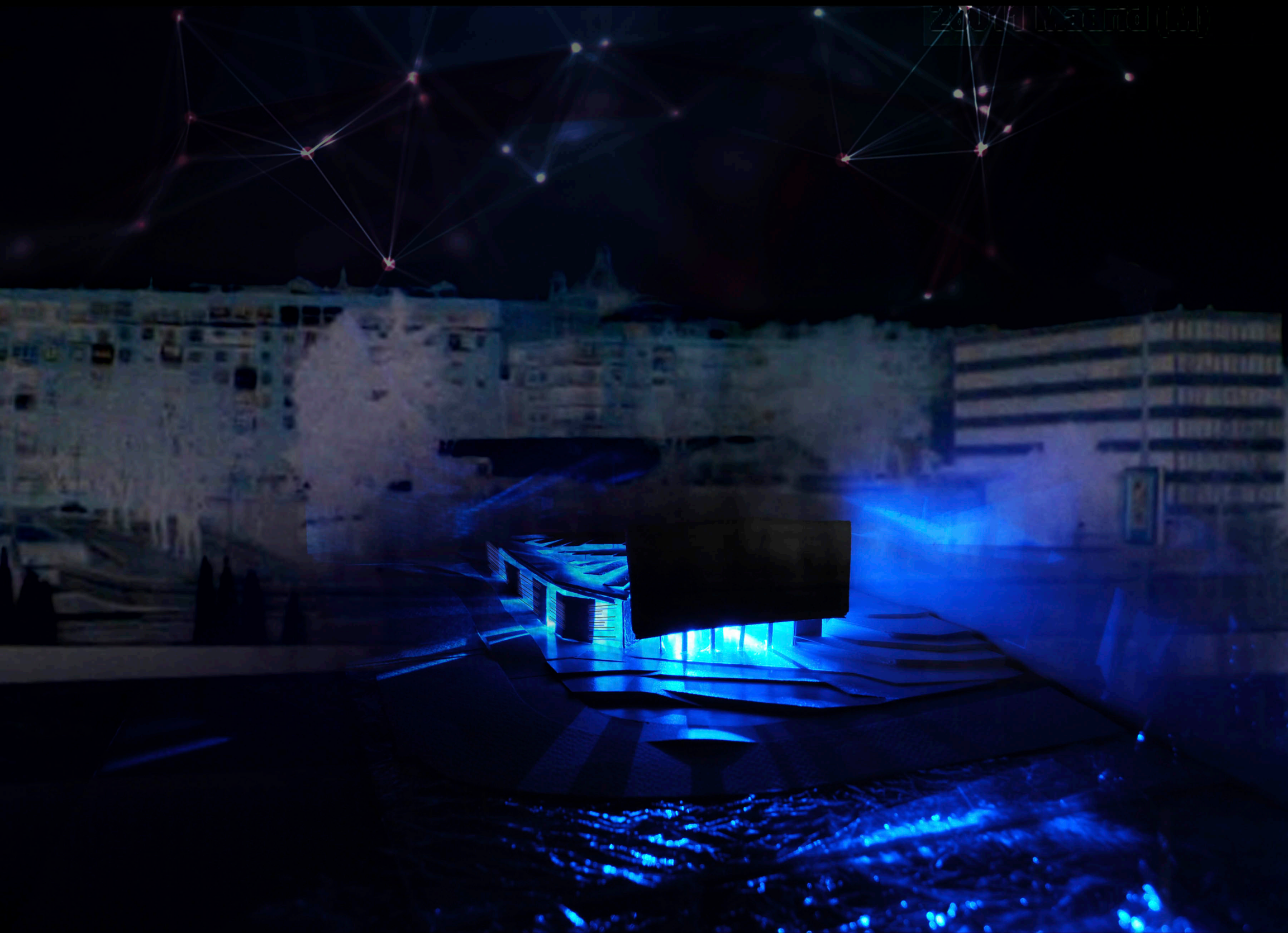
EXTERIOR NOCTURNO  
VISTA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA  
PROPUESTA 2





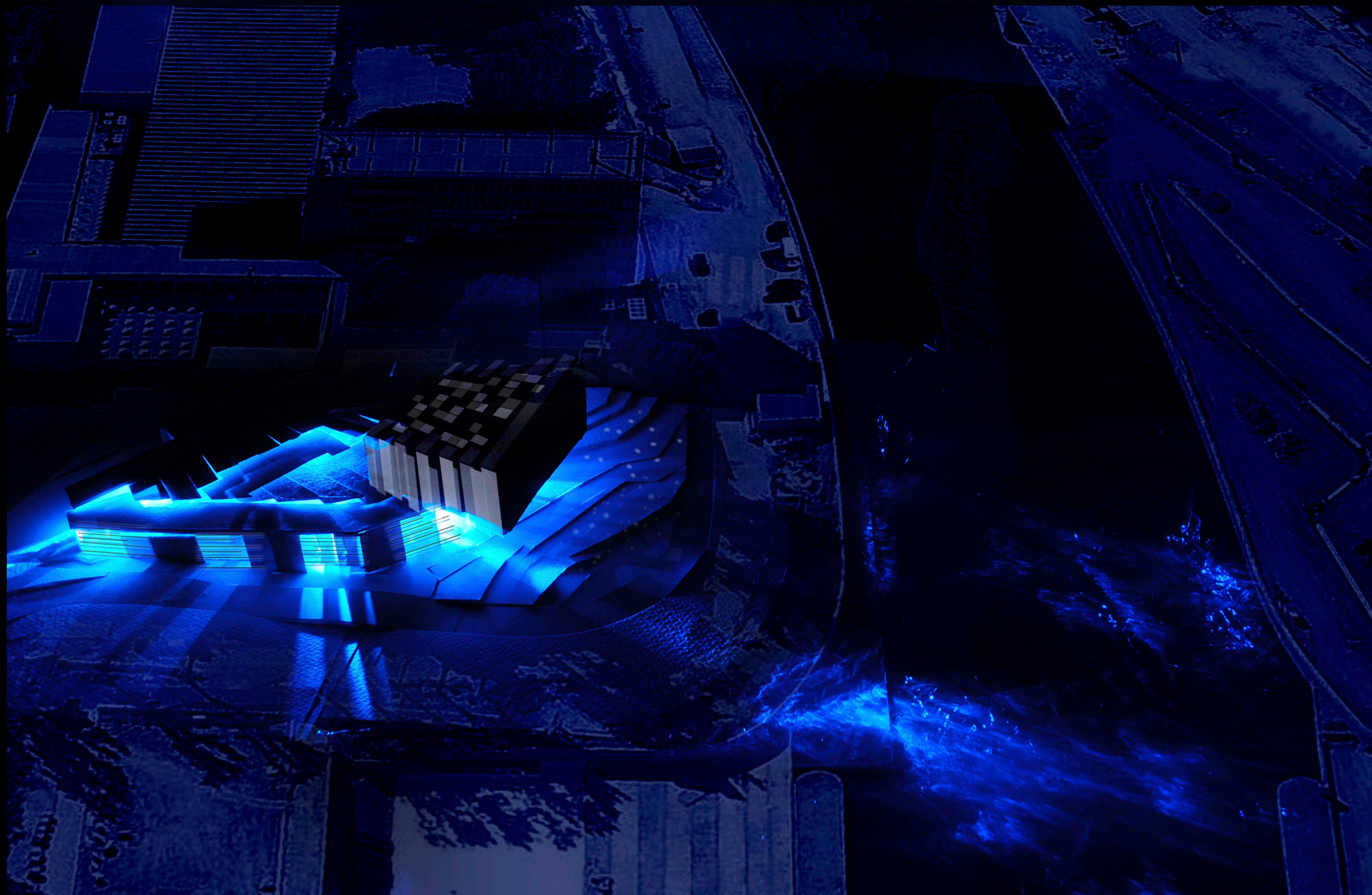
INTERIOR  
ÁREA GAMER Y PLANTA DE RELAX AL AIRE LIBRE  
PROPUESTA 2





EXTERIOR NOCTURNO  
VISTA DESDE MADRID RÍO  
PROPUESTA 1





EXTERIOR NOCTURNO  
VISTA AÉREA DESDE EL PUENTE DE SEGOVIA  
PROPUESTA 1

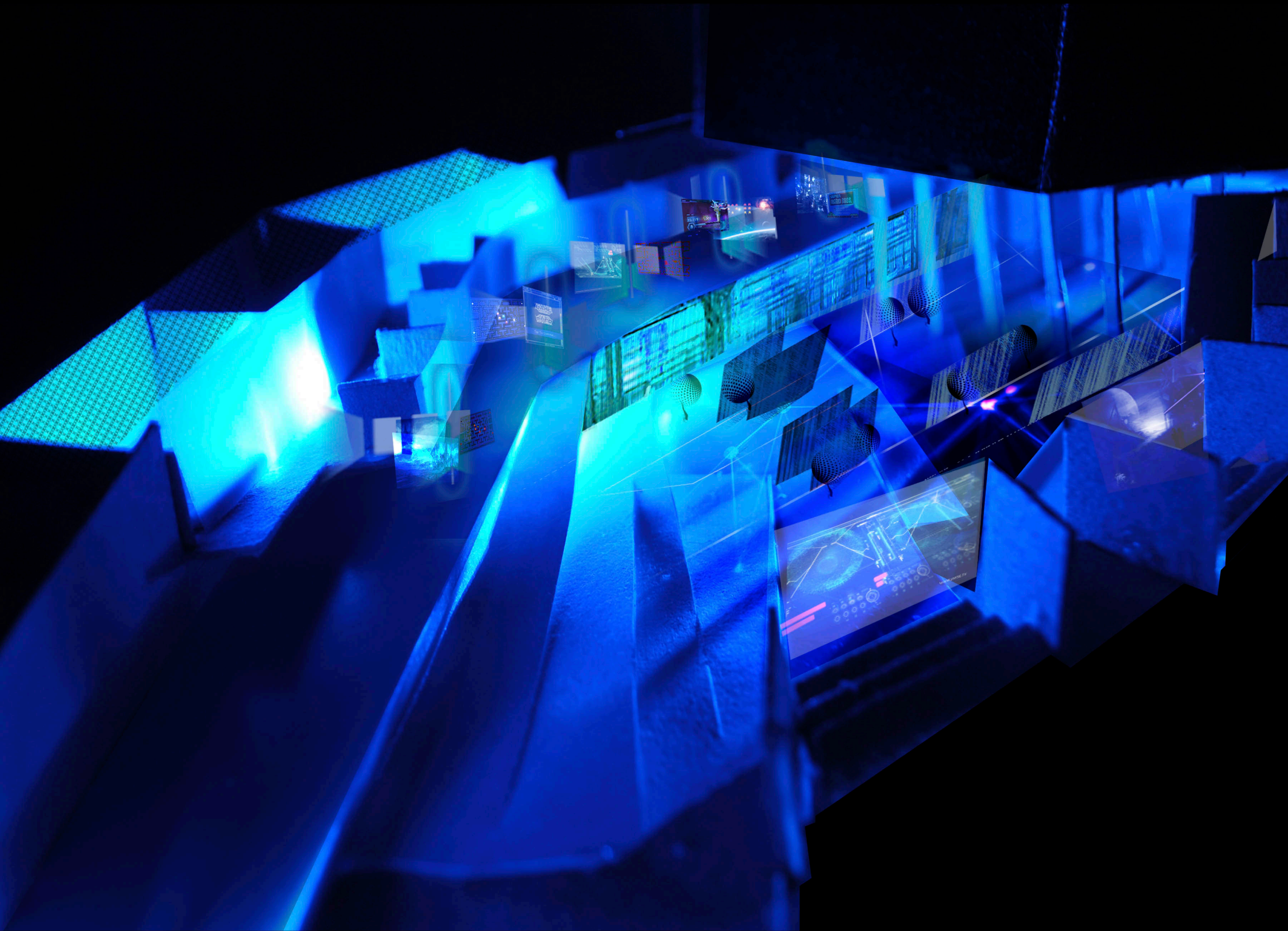






INTERIOR  
ÁREA GAMER Y ZONA TESTER  
PROPUESTA 1





INTERIOR  
ZONA TESTER Y SALAS DE RETRANSMISIONES  
PROPUESTA 1

